

HANSER

Johann-Peter Hartmann, Björn Schotte

# Enterprise PHP 5

Serviceorientierte und webbasierte Anwendungen für den  
Unternehmenseinsatz

ISBN-10: 3-446-22563-3

ISBN-13: 978-3-446-22563-3

Inhaltsverzeichnis

Weitere Informationen oder Bestellungen unter  
<http://www.hanser.de/978-3-446-22563-3>  
sowie im Buchhandel.



# Inhalt

<b>1</b>	<b>PHP im Enterprise-Einsatz</b> .....	<b>1</b>
1.1	Vorgeschichte.....	1
1.2	Vorteile von PHP und der Enterprise-Einsatz .....	3
1.2.1	Rapid Prototyping.....	3
1.2.2	Schnelligkeit von PHP.....	4
1.2.3	Vernetzung der Entwickler .....	4
1.2.4	Wertvolle Ressourcen .....	6
1.2.5	Tools im Enterprise PHP-Bereich.....	7
1.2.6	Release- und Deployment-Prozesse.....	13
1.2.7	Codedokumentation.....	14
1.2.8	Fazit .....	17
<b>2</b>	<b>Web 2.0: Architektur und Theorie</b> .....	<b>19</b>
2.1	Das Web 2.0 .....	19
2.1.1	Was ist Web 2.0? .....	19
2.1.2	Plain-Vanilla Web Applications vs. Web 2.0 .....	20
2.1.3	Social Collaboration – Let Others Work.....	21
2.2	Innovationen im Web 2.0 .....	22
2.2.1	RSS und Podcasting.....	22
2.2.2	Weblog .....	24
2.2.3	Wiki .....	24
2.2.4	Mashups.....	26
2.2.5	Tagging.....	28
2.2.6	Semantic Web.....	29
2.2.7	Die neuen GUI-Elemente des Web 2.0.....	29
2.2.8	Malleable Content.....	33
2.2.9	Suggestion Pattern .....	34
2.3	Der Paradigmenwechsel in der Architektur.....	35
2.3.1	Der Client und JavaScript im Rampenlicht.....	35
2.3.2	Ajax .....	36
2.3.3	REST .....	39

2.3.4	Serviceorientiertes MVC mit Ajax und REST.....	41
2.3.5	Serverseitige Codegenerierung für den Client.....	43
2.3.6	Helper-Funktionen.....	45
2.3.7	Scaffolding .....	46
2.3.8	Webanwendungen in Echtzeit .....	46
2.4	Fazit.....	50
<b>3</b>	<b>Web 2.0 – Praxis .....</b>	<b>53</b>
3.1	Veränderte Architektur.....	53
3.1.1	DOM-Veränderungen.....	54
3.1.2	Ajax-Calls.....	56
3.2	Frameworks, APIs und JavaScript-Bibliotheken.....	57
3.2.1	Prototype und script.aculo.us.....	58
3.2.2	Dojo.....	61
3.2.3	TurboWidgets.....	63
3.2.4	Yahoo! User Interface Library (yui).....	64
3.2.5	MochiKit .....	68
3.2.6	Vergleich der Frameworks .....	69
3.2.7	Weitere Ansätze.....	70
3.2.8	Integration der Frameworks in PHP .....	71
3.3	GUI-Elemente in Web 2.0-Anwendungen .....	71
3.3.1	Form Widgets .....	71
3.3.2	Drag & Drop.....	85
3.3.3	Ajax-Calls.....	91
3.4	Beispielanwendung .....	95
3.4.1	Vorgabe .....	96
3.4.2	Vorgehensweise.....	96
3.4.3	Resultat.....	98
<b>4</b>	<b>Web 2.0 Security.....</b>	<b>99</b>
4.1	Schöne neue (Hacker-)Welt .....	99
4.1.1	Alles beim Alten?.....	100
4.2	XSS und CSRF oder neue Probleme mit alten Bekannten .....	101
4.2.1	Cross Site Scripting (XSS).....	101
4.2.2	Cross Site Request Forging (CSRF) .....	105
4.3	Ajax Malware.....	108
4.3.1	JavaScript-Viren.....	108
4.3.2	JavaScript Spyware .....	111
4.3.3	Was die Zukunft bringt.....	112
4.4	JavaScript Security.....	114
4.4.1	Plattform und Sprache .....	115
4.4.2	Die JavaScript Sandbox.....	115
4.4.3	Same Origin Policy.....	116
4.4.4	Seitenkontext.....	117
4.4.5	CSRF und Web 2.0.....	117
4.4.6	Hijacking JavaScript.....	118

4.5	Web 2.0 und Security .....	119
4.5.1	Statischer Seitenkontext.....	119
4.5.2	Immer eingeloggt – oder warum CSRF ein wirkliches Problem ist.....	120
4.5.3	Gut vernetzt .....	121
4.6	Komplexe XSS-Attacken .....	122
4.6.1	Auslesen von Formularen .....	122
4.6.2	History des Browsers ermitteln.....	123
4.7	XSS verhindern .....	125
4.7.1	HTML filtern .....	125
4.8	XSS-Filter umgehen .....	126
4.8.1	Einfache Filter-Evasions.....	126
4.8.2	Filter Evasions über Codepages.....	126
4.8.3	Filter Evasions mit JavaScript-Bibliotheken.....	128
4.8.4	JSON.....	129
4.9	Sichere Ajax-Applikationen entwickeln.....	131
4.9.1	Die JavaScript-Problematik .....	131
4.9.2	Validierung.....	131
4.9.3	Filtern und Säuberung.....	131
4.9.4	Escaping .....	132
<b>5</b>	<b>Software-Tests in PHP-Applikationen.....</b>	<b>135</b>
5.1	Test als effektiver Teil des PHP-Entwicklungszyklus.....	136
5.1.1	Qualitätskriterien und Umfeld .....	138
5.1.2	Risikobewertung.....	143
5.1.3	Test-Workflows .....	144
5.2	Automatisierte Akzeptanztests .....	147
5.2.1	Automatisierung .....	147
5.2.2	Selenium IDE und Testrunner .....	151
5.2.3	Selenium RC.....	152
5.2.4	Selenium im eigenen Projekt einsetzen.....	153
5.3	Unit-Tests .....	157
5.3.1	Wann Unit-Testing betreiben?.....	158
5.3.2	Blackbox und Whitebox .....	159
5.3.3	Testfälle aufstellen.....	160
5.3.4	Grenzwerte.....	164
5.3.5	Und das war schon alles?.....	165
5.4	Code Coverage .....	165
5.5	Weitere Möglichkeiten .....	165
5.5.1	Externe Testgruppen.....	165
5.5.2	Benchmarking und Lasttests .....	167
5.5.3	Lesbarkeit und Notationsstandards .....	169
5.5.4	Code Reviews .....	170
5.6	Ausblick .....	170

<b>6</b>	<b>Agiles Projektmanagement für PHP-Projekte .....</b>	<b>173</b>
6.1	Erlernen der Spezifikation.....	174
6.2	Einsatzgebiet von PHP in Projekten.....	175
6.2.1	Daily Business in PHP-Projekten .....	176
6.3	Klassisches Projektmanagement .....	176
6.3.1	Definitionsphase .....	177
6.3.2	Phase der Planung.....	178
6.3.3	Die Durchführung.....	178
6.3.4	Der Abschluss.....	178
6.3.5	Problematik in heutigen IT-Projekten.....	179
6.4	Prozessmanagement .....	180
6.5	Agile Software-Entwicklung .....	183
6.5.1	Extremprogrammierung.....	186
6.5.2	Crystal Clear.....	191
6.6	Scrums Basics .....	195
6.6.1	Scrum-Typen A, B, C .....	201
6.6.2	Scrum bei PHP .....	204
6.7	Fazit.....	204
<b>7</b>	<b>Die Grenzen des agilen Ansatzes – ITIL .....</b>	<b>207</b>
7.1	„Prozesse müssen gelebt werden“ .....	207
7.2	IT-Service-Management nach ITIL.....	209
7.2.1	Der Service-Support.....	210
7.2.2	Der Service-Desk.....	211
7.2.3	Incident-Management.....	212
7.2.4	Problemmanagement .....	214
7.2.5	Change-Management.....	216
7.2.6	Release-Management.....	219
7.2.7	Configuration-Management.....	221
7.3	Der LAMP-Stack in einer ITIL-Umgebung .....	222
7.3.1	Software-Entwicklung mit PHP im ITIL-Umfeld.....	224
7.3.2	Versionsverwaltung und Paketmanagement .....	227
7.3.3	Dokumentation .....	233
7.3.4	Der produktive Betrieb .....	235
7.4	Bewertung, Probleme und Fazit .....	236
	<b>Literatur .....</b>	<b>239</b>
<b>9</b>	<b>Über die Autoren .....</b>	<b>243</b>
	<b>Register .....</b>	<b>247</b>